RunCam Thumb 2

4K-Actionkamera für FPV-Drohnen
Bedienungsanleitung



Stromversorgung nur mit DC 5 V! Lesen Sie vor der ersten Verwendung die gesamte Anleitung, insbesondere die Sicherheitshinweise.

www.rotorama.de

Inhalt

1. Sicherheitshinweise

2. Produktbeschreibung

2.1 Übersicht

2.2 Lieferumfang

2.3 Technische Daten

3. Vorbereitung und Montage

3.1 Objektivabdeckung und ND-Filter

3.2 Montage der Kamera

3.3 Micro-SD-Karte

3.4 Stromversorgung

4. Bedienung

4.1 Grundfunktionen und Kontrollleuchte

4.2 Konfiguration per QR-Code

4.3 Verbindung mit dem PC

4.4 RunCam-App und Produktsupport

5. Fernsteuerung über den Flugcontroller

5.1 Type-C-Steuerkabel

5.2 Fernsteuerung über UART

5.3 PWM-Fernsteuerung

6. Firmware-Update

7. Wartung und Fehlerbehebung

8. Informationen für den EU- und den tschechischen Markt

9. Gewährleistung und Rechte aus mangelhafter Leistung

1. Sicherheitshinweise

Lesen Sie vor der ersten Verwendung die gesamte Anleitung.

1.1 Stromversorgung und elektrischer Anschluss

- Die Kamera darf **nur mit 5 V DC** versorgt werden. Niemals direkt an die Spannung des Flugakkus (VBAT) oder eine andere höhere Spannung anschließen – die Kamera wird sofort zerstört.
- Vor dem ersten Einschalten Verkabelung (5V, GND, Signal) und Polarität prüfen.
- Löten und verbinden Sie nur ohne Stromversorgung. Überlassen Sie das Löten am Flugcontroller (FC) einer erfahrenen Person – ein Kurzschluss kann Kamera und FC beschädigen.

1.2 Temperatur und Betriebsumgebung

- Die Kamera erwärmt sich im Betrieb. Nach längerer Aufnahme die Oberfläche nicht berühren und abkühlen lassen.
- Lüftungsöffnungen nicht abdecken. Bei langer Aufnahme ohne Luftstrom schaltet die Kamera zum Schutz ab (Kapitel 7.1).
- Vor Wasser, Feuchtigkeit, Staub, Schmutz und Stürzen schützen. Nicht im Regen verwenden.
- Öffnen oder verändern Sie die Kamera nicht.

1.3 Montage an der Drohne und Betrieb

- Kamera fest an der Drohne befestigen, Kabel außerhalb der Propeller verlegen. Halterung und Kabel vor jedem Flug prüfen.
- Kein Spielzeug. Kamera, ND-Filter, Objektivabdeckung und Kleinteile von Kindern fernhalten.
- microSD-Karte nicht während der Aufnahme oder eines Firmware-Updates entnehmen.

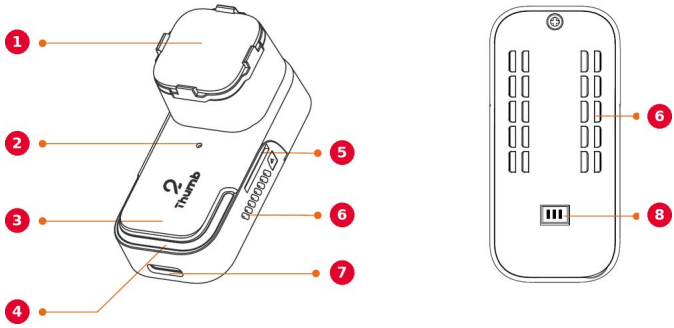
1.4 Datenschutz

- Die Kamera nimmt Bild und Ton auf (eingebautes Mikrofon). Die Aufnahme des Bildnisses einer Person oder ihres Privatlebens erfordert deren Einwilligung (§ 84 und § 86 des tschechischen Bürgerlichen Gesetzbuchs). Außerhalb rein persönlicher Tätigkeiten gilt zudem die DSGVO (EU) 2016/679.
- Nach der Verordnung (EU) 2019/947 trägt eine Drohne mit Kamera einen Sensor, der personenbezogene Daten erfassen kann – der Betreiber muss sich auch unter 250 g registrieren.
- Diese Angaben gelten für die Tschechische Republik. In anderen Ländern gelten die dortigen Vorschriften.

2. Produktbeschreibung

Die RunCam Thumb 2 ist eine kleine und leichte Actionkamera (27 g) für Aufnahmen von einer FPV-Drohne mit bis zu 4K und 60 Bildern pro Sekunde. Sie hat keinen eigenen Akku – sie wird von der Drohne mit 5 V über den 3-poligen JST-1,25-Stecker oder über USB-C versorgt. Das eingebaute Gyroskop zeichnet die Bewegung der Kamera auf, sodass die Aufnahmen nachträglich in Gyroflow stabilisiert werden können. Die Kamera wird per QR-Code aus der RunCam-App konfiguriert und kann außerdem über den Flugcontroller (UART oder PWM) von der Fernsteuerung aus bedient werden.

2.1 Übersicht



Vorderansicht (links) und Rückansicht (rechts)

① Objektivabdeckung (durch ND-Filter ersetzbar)	⑤ Micro-SD-Kartensteckplatz
② MIC	⑥ Lüftungsöffnungen
③ Taste (Ein/Aus- und Auslösetaste)	⑦ Type-C
④ Kontrollleuchte (rot/grün)	⑧ 1,25mm 3P (5V/GND/PWM)

2.2 Lieferumfang

- 1× Kamera RunCam Thumb 2
- 1× 3D-gedruckte Halterung
- 1× JST-1,25-Kabel, 3-polig
- 1× Type-C-Steuerkabel
- 1× ND8-Filter, 1× ND16-Filter, 1× ND24-Filter

Nicht im Lieferumfang: microSD-Karte und USB-A-auf-USB-C-Kabel zur Versorgung aus einer Powerbank oder zum Anschluss an einen Computer.

2.3 Technische Daten

Parameter	Wert
Modell	RunCam Thumb 2
Sensor	Sony IMX586 (48 MP)
Auflösung	4K: 3840 × 2160 @ 30 / 30 (4:3) / 60 (xv) / 60 fps 2,7K: 2688 × 1512 @ 60 (4:3) / 60 fps 1440p: 1920 × 1440 @ 60 fps 1080p: 1920 × 1080 @ 60 / 60 (xv) / 120 fps
Max. Bildrate	120 fps
Videoformat	MP4
Gyroskop	eingebaut (Daten für die Stabilisierung in der Nachbearbeitung; nicht gleichbedeutend mit EIS in der Kamera)
Micro-SD-Karte	max. 512 GB; U3, A2 empfohlen
Betriebsspannung	**DC 5 V (nur)**
Stromaufnahme	max. 700 mA @ 5 V
Stromanschluss	JST 1,25 3-polig / USB-C
Kommunikationsschnittstelle	Type-C
Fernsteuerung	PWM / UART
Wi-Fi	nicht unterstützt; Konfiguration per QR-Code aus der App
Abmessungen	26 × 27,5 × 55 mm
Nettogewicht	27 g

※ Die Angaben stammen aus der Anleitung und der Produktseite des Herstellers.

3. Vorbereitung und Montage

3.1 Objektivabdeckung und ND-Filter

Das Objektiv ist durch eine transparente Objektivabdeckung geschützt. An ihrer Stelle kann einer der mitgelieferten ND-Filter angebracht werden. Abdeckung und Filter werden auf die gleiche Weise montiert:



Anbringen der Objektivabdeckung

① Richten Sie die Objektivabdeckung an den Befestigungsöffnungen aus.

② Drehen Sie die Objektivabdeckung nach links, um sie zu arretieren.

③ Fertig. Zum Wechseln drehen Sie die Abdeckung in die entgegengesetzte Richtung und nehmen sie ab.

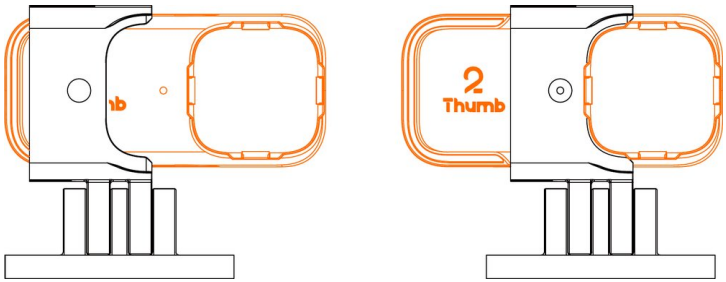
▶ Verwendung der ND-Filter

Ein ND-Filter (Neutraldichtefilter) reduziert gleichmäßig das auf den Sensor fallende Licht, ohne die Farben zu verändern. Bei hellen Bedingungen verwendet die Kamera dann eine längere Belichtungszeit und Bewegungen in der Aufnahme wirken flüssiger. Die Filternummer gibt die Stärke an – ND8 ist der schwächste und ND24 der stärkste der mitgelieferten Filter. Verwenden Sie bei hellem Sonnenschein einen stärkeren und bei bewölktem Himmel einen schwächeren Filter. Verwenden Sie in der Dämmerung oder in Innenräumen keinen Filter.

Reinigen Sie die Filter und die Abdeckung mit einem trockenen, weichen Objektivtuch; berühren Sie das Glas nicht mit den Fingern.

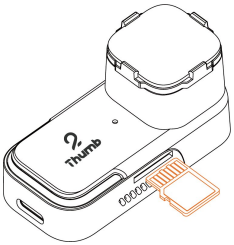
3.2 Montage der Kamera

Setzen Sie die Kamera in die mitgelieferte Halterung ein. Die Kamera kann wie in der Abbildung gezeigt in zwei Ausrichtungen montiert werden.



Kamera in der Halterung – zwei mögliche Ausrichtungen

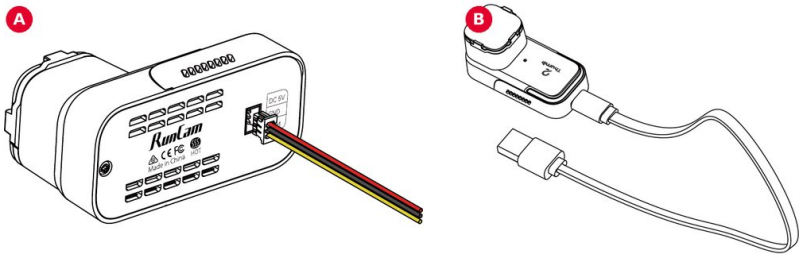
3.3 Micro-SD-Karte



- Empfohlen wird eine microSD-Karte der Klasse **U3** (4K@60FPS / 4K@30FPS / 2,7K@60FPS / 1080P@120FPS erfordert U3 oder höher).
- Unterstützt werden Karten mit bis zu 512 GB.
- Schalten Sie die Kamera vorsichtshalber aus, bevor Sie die Karte einsetzen oder entnehmen.
- Gehen Sie mit Speicherkarten sorgfältig um. Vermeiden Sie Flüssigkeiten, Staub und Schmutz. Beachten Sie die Hinweise des Kartenherstellers zu den zulässigen Temperaturbereichen.

3.4 Stromversorgung

Die Thumb 2 unterstützt die Stromversorgung über den Anschlussstecker (JST 1,25 3-polig) und über Type-C. Die Versorgungsspannung beträgt **ausschließlich DC 5 V**.

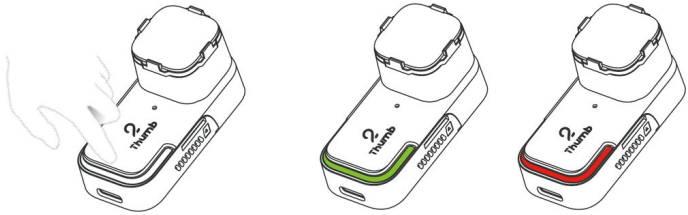


A – Versorgung über das BEC der Drohne (5 V), B – Versorgung über eine Powerbank

Schließen Sie die Kamera niemals an die Spannung des Flugakkus (VBAT) an. Verwenden Sie den 5-V-Ausgang (BEC) des Flugcontrollers.

4. Bedienung

4.1 Grundfunktionen und Kontrollleuchte



Taste, grüne Leuchte und rote Leuchte

Funktion	Bedienung und Anzeige
Einschalten / Ausschalten	Ein/Aus-/Auslösetaste lange drücken: Leuchte blinkt 3 Sekunden grün und leuchtet dann dauerhaft rot – die Kamera schaltet sich ein. Ein/Aus-/Auslösetaste lange drücken: Leuchte erlischt – die Kamera schaltet sich aus.
Aufnahme starten / stoppen	Kurz drücken: Die Kamera startet die Aufnahme, die Leuchte blinkt langsam rot. Kurz drücken: Die Kamera stoppt die Aufnahme, die Leuchte leuchtet dauerhaft rot.
Modus wechseln	Doppelt drücken: Die Kamera wechselt in den QR-Konfigurationsmodus, die Leuchte leuchtet dauerhaft grün. Doppelt drücken: Die Kamera verlässt den QR-Modus, die Leuchte leuchtet dauerhaft rot.
QR-Code-Konfigurationsmodus	QR-Code über die RunCam-App scannen. Übernahme erfolgreich: Leuchte leuchtet dauerhaft rot. Übernahme fehlgeschlagen: Leuchte bleibt dauerhaft grün.
Fernsteuerungsmodus	Thumb 2 zur Konfiguration an ein PWM-Pad des FC anschließen (Kapitel 5).
Fehler der Micro-SD-Karte	Rote Leuchte blinkt schnell.
Fehler des Sensormoduls	Grüne Leuchte blinkt schnell.

4.2 Konfiguration per QR-Code



① Öffnen Sie die RunCam-App und wählen Sie **Thumb 2**.

② Nehmen Sie die Einstellungen vor und erzeugen Sie einen QR-Code.

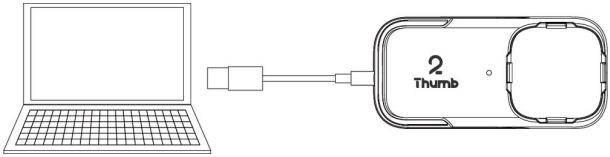
③ Schalten Sie die Kamera ein und drücken Sie die Taste doppelt, um in den Scanmodus zu wechseln – die Leuchte leuchtet dauerhaft grün.

④ Scannen Sie mit der Kamera den in der RunCam-App erzeugten QR-Code. Nach erfolgreichem Scan leuchtet die Leuchte dauerhaft rot.

※ Optimaler Abstand zwischen Kamera und Bildschirm: **25 mm**.

4.3 Verbindung mit dem PC

Bei Anschluss an einen Computer über Type-C wird die Kamera nach dem Start als USB-Laufwerk erkannt (Zugriff auf die Dateien auf der microSD-Karte). Durch Drücken der Taste wechseln Sie in den UVC-Modus (Webcam).



Anschluss an einen PC über USB-C

※ Wenn der PC die Kamera nicht erkennt, prüfen Sie, ob die microSD-Karte richtig eingesetzt ist. Schlägt der Zugriff auf die Dateien der microSD-Karte fehl, versuchen Sie ein anderes USB-Kabel oder einen anderen USB-Anschluss.

4.4 RunCam-App und Produktsupport

Suchen Sie in Google Play oder im App Store nach „RunCam“, um die App herunterzuladen, oder laden Sie sie von der offiziellen Website des Herstellers www.runcam.com herunter.

Herstellersupport: support.runcam.com/hc/en-us

5. Fernsteuerung über den Flugcontroller

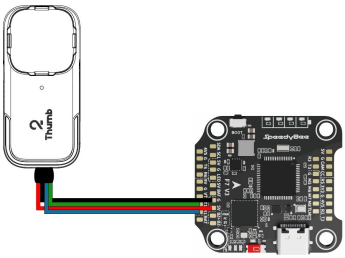
Die Kamera kann an den Flugcontroller (FC) der Drohne angeschlossen und die Aufnahme mit einem Schalter an der Fernsteuerung gestartet werden. Die folgenden Abläufe verwenden beispielhaft den Flugcontroller SpeedyBee F7 V3, den Betaflight Configurator und die Fernsteuerung Radiomaster TX12. Bei anderer Ausrüstung können die Bezeichnungen von Pads, UARTs und Kanälen abweichen.

5.1 Type-C-Steuerkabel

Farbe	Ader	Funktion
rot	Power	unterstützt externe Stromversorgung mit DC 5 V
schwarz	Ground	Masse der Stromversorgung / Masse des Fernsteuersignals
gelb	Video	kann an das VI-Pad des Flugcontrollers oder an das Video-In-Pad des Videosenders (VTX) gelötet werden, um das Videosignal an den VTX zu übertragen
blau	TX	an das Pad R3 oder einen anderen freien UART des Flugcontrollers – Fernsteuerung der Kamera
grün	RX	an das Pad T3 oder einen anderen freien UART des Flugcontrollers – Fernsteuerung der Kamera

5.2 Fernsteuerung über UART (empfohlen)

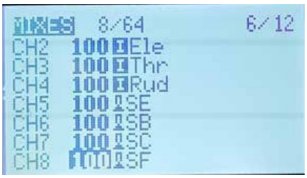
① Löten Sie die Adern des Type-C-Steuerkabels an die Pads des SpeedyBee F7 V3: Power-Ader an das Pad 5V, GND-Ader an das Pad GND, TX-Ader an das Pad R3 und RX-Ader an das Pad T3.



Anschluss über UART3 (Beispiel SpeedyBee F7 V3)

② Stellen Sie im Betaflight Configurator UART3 auf *RunCam Device* ein.

③ Suchen Sie im Tab *Modes* den Eintrag *CAMERA CONTROL*, weisen Sie einen beliebigen AUX-Kanal zu und stellen Sie den Bereich auf **1900–2100** ein.

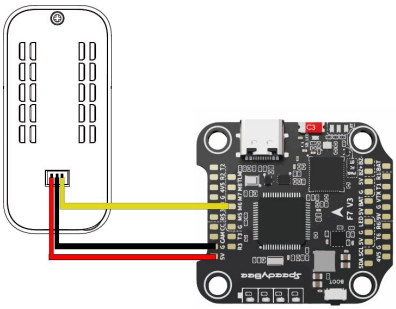


④ Wählen Sie an der Fernsteuerung Ihr Modell, öffnen Sie die Seite *MIXER* und weisen Sie den Kanal einem Schalter zu. Im Beispiel mit der Radiomaster TX12 ist Kanal CH5 dem Schalter SE zugewiesen.

⑤ Test: Schalten Sie Thumb 2 und den Flugcontroller ein. Stellen Sie SE nach unten, startet / stoppt die Aufnahme.

5.3 PWM-Fernsteuerung

① Löten Sie die Adern des 3-poligen JST-1,25-Kabels an die Pads des SpeedyBee F7 V3: Power-Ader an das Pad 5V, GND-Ader an das Pad GND und PWM-Ader an das Pad M6.



PWM-Anschluss an das Pad M6 (Beispiel SpeedyBee F7 V3)

② Verbinden Sie den Flugcontroller mit dem Betaflight Configurator und öffnen Sie den Tab *CLI*.

③ Geben Sie **resource** ein und anschließend die folgenden Befehle:

resource motor 6 none
resource pinio 2 B05
set pinio_config = 129,129,1,1
set pinio_box = 0,41,255,255
save

※ Pin B05 entspricht dem Pad M6 des Beispiel-Flugcontrollers. Bei einem anderen Flugcontroller finden Sie den richtigen Pin in der Ausgabe des Befehls **resource**.

▶ Testmethode eins (empfohlen) – Taster

① Wählen Sie an der Fernsteuerung Ihr Modell, öffnen Sie die Seiten *INPUTS* und *MIXER* und weisen Sie den Kanal einem Taster zu. Im Beispiel mit der Radiomaster TX12 ist Kanal CH10 dem Taster SA zugewiesen.



Radiomaster TX12 – INPUTS und MIXES, Kanal CH10 auf dem Taster SA

② Konfigurieren Sie im Betaflight Configurator im Tab *Modes* den Modus *USER2*. Das Beispiel verwendet AUX6 mit dem Bereich 1775–2100.

③ Bedienung: Bei eingeschalteter Kamera startet ein kurzer Druck auf SA die Aufnahme, ein weiterer kurzer Druck stoppt sie. Ein Doppeldruck auf SA nimmt ein Foto auf.

▶ Testmethode zwei – Schalter

① Wählen Sie an der Fernsteuerung Ihr Modell, öffnen Sie die Seite *MIXER* und weisen Sie den Kanal einem Schalter zu. Im Beispiel mit der Radiomaster TX12 ist CH7 dem Schalter SF zugewiesen.

② Konfigurieren Sie im Tab *Modes* den Modus *USER2*. Das Beispiel verwendet AUX3 mit dem Bereich 1775–2100.

③ Bedienung: Der Schalter SF steht standardmäßig in der Mittelstellung. Einmaliges Umlegen nach unten startet / stoppt die Aufnahme.

※ Einmaliges Umlegen bedeutet, dass der Schalter SF schnell von der Mitte nach unten und zurück in die Mitte bewegt wird, wodurch ein gültiger Befehl erzeugt wird.

6. Firmware-Update

Für die beste Leistung der Kamera verwenden Sie bitte die neueste Firmware. Firmware und Update-Anleitung: www.runcam.com/download/Thumb2.

① Laden Sie die Firmware herunter, entpacken Sie das Archiv und suchen Sie die Datei **Thumb2.bin**.

② Kopieren Sie Thumb2.bin direkt in das Stammverzeichnis der microSD-Karte (nicht in einen Ordner) und benennen Sie sie nicht um.

③ Setzen Sie die Karte ein und schalten Sie die Kamera ein. Die Kamera erkennt das Update automatisch – die rote und die grüne Leuchte blinken abwechselnd.

④ Nach etwa 2–3 Minuten ist das Update abgeschlossen und die Kamera schaltet sich automatisch aus.

Schalten Sie die Kamera während des Updates nicht aus und entnehmen Sie die microSD-Karte nicht.

7. Wartung und Fehlerbehebung

7.1 Überhitzungsschutz

Die Kamera schaltet sich ab, wenn ihre Temperatur **96 °C** erreicht. Bei 4K@60fps oder im Stillstand (ohne Luftstrom) dauert die Aufnahme etwa 10 Minuten, bevor sich die Kamera zum Schutz abschaltet. Für lange Aufnahmen kühlen Sie das Gerät oder verringern Sie die Auflösung. Aufnahmen im Flug unterliegen dieser Einschränkung nicht.

7.2 Wartung und Lagerung

- Reinigen Sie die Objektivabdeckung und die ND-Filter mit einem trockenen, weichen Objektivtuch. Verwenden Sie keine Lösungsmittel.
- Halten Sie die Lüftungsöffnungen und den Kartensteckplatz sauber.
- Lagern Sie die Kamera an einem trockenen Ort ohne direkte Sonneneinstrahlung, idealerweise mit aufgesetzter Objektivabdeckung.
- Prüfen Sie nach einem Absturz Kamera, Halterung, Kabel und Stecker.

7.3 Fehlerbehebung

Problem	Mögliche Ursache und Lösung
Kamera lässt sich nicht einschalten	Prüfen Sie die 5-V-Versorgung, die Verkabelung und die Polarität oder versuchen Sie die Versorgung über USB-C.
Rote Leuchte blinkt schnell	Fehler der Micro-SD-Karte – prüfen Sie, ob die Karte richtig eingesetzt ist, oder versuchen Sie eine andere U3-Karte.
Grüne Leuchte blinkt schnell	Fehler des Sensormoduls – wenden Sie sich an Ihren Händler.
Leuchte bleibt nach dem Scannen des QR-Codes dauerhaft grün	Übernahme fehlgeschlagen – wiederholen Sie den Scan aus einem Abstand von etwa 25 mm.
PC erkennt die Kamera nicht	Prüfen Sie die microSD-Karte, versuchen Sie ein anderes USB-Kabel oder einen anderen Anschluss.
Kamera schaltet sich bei langer Aufnahme ab	Überhitzungsschutz – lassen Sie die Kamera abkühlen, sorgen Sie für Luftstrom oder verringern Sie die Auflösung.
Aufnahme lässt sich nicht von der Fernsteuerung starten	Prüfen Sie die Verkabelung, die UART-Einstellung bzw. die CLI-Befehle, die Kanalzuweisung und den Modusbereich im Tab *Modes*.

8. Informationen für den EU- und den tschechischen Markt

8.1 Importeur und verantwortliche Person in der EU

Das Produkt wird durch den nachstehend genannten Importeur auf dem Markt der Europäischen Union in Verkehr gebracht; dieser ist zugleich die verantwortliche Person im Sinne von Artikel 16 der Verordnung (EU) 2023/988 des Europäischen Parlaments und des Rates über die allgemeine Produktsicherheit (GPSR).

Importeur / verantwortliche Person in der EU	Rotorama, s.r.o.
Identifikationsnummer (IČO)	051 57 692
Umsatzsteuer-Identifikationsnummer (DIČ)	CZ05157692
Sitz	Okrajová 1351, 674 01 Třebíč, Tschechische Republik
E-Mail	info@rotorama.cz
Telefon	+420 252 252 098
Website	www.rotorama.de

8.2 Produktkonformität

CE

- Das Produkt trägt die **CE**-Kennzeichnung und erfüllt die Anforderungen der einschlägigen Harmonisierungsrechtsvorschriften der Europäischen Union.
- Eine Kopie der **EU-Konformitätserklärung** ist beim Importeur unter der oben genannten Anschrift oder unter der E-Mail-Adresse info@rotorama.cz erhältlich.
- **Produktidentifikation:** die Typenbezeichnung (RunCam Thumb 2) ist auf der Kamera und auf der Produktverpackung angegeben.

8.3 Entsorgung von Elektrogeräten



- Das Symbol der durchgestrichenen Abfalltonne auf dem Produkt, seiner Verpackung oder in den Unterlagen bedeutet, dass das Produkt am Ende seiner Lebensdauer **nicht zusammen mit gemischtem Siedlungsabfall entsorgt werden darf**.
- Geben Sie es an einer Rücknahmestelle für Elektrogeräte ab – auf einem Wertstoffhof, an einer Rücknahmestelle eines kollektiven Systems oder beim Händler beim Kauf eines neuen gleichwertigen Produkts. Die Rücknahme ist für den Endnutzer kostenlos.
- Die Pflichten nach dem Gesetz Nr. 542/2020 Slg., über Produkte mit beendeter Lebensdauer (Tschechische Republik), erfüllt der Importeur über ein kollektives Rücknahmesystem.
- Die ordnungsgemäße Entsorgung trägt dazu bei, negative Auswirkungen auf die Umwelt und die menschliche Gesundheit zu vermeiden, und fördert die Wiederverwendung von Sekundärrohstoffen.

Über ihren Vertragspartner **ASEKOL a.s.** stellt die Gesellschaft die Rücknahme von Elektroaltgeräten aus Haushalten sowie die getrennte Sammlung von Elektroaltgeräten, Batterien und Akkumulatoren in Übereinstimmung mit den geltenden Rechtsvorschriften sicher. Der Kunde ist berechtigt, Altgeräte oder eine Batterie bzw. einen Akkumulator an jeder Sammelstelle des oben genannten Vertragspartners abzugeben. Die Adressen dieser Rücknahmestellen sind unter www.asekol.cz, www.ecobat.cz sowie unter https://visoh2.mzp.cz/RegistrMistZO/RegistrMistZOPublic/MapaMistZpetOdberu aufgeführt.

9. Gewährleistung und Rechte aus mangelhafter Leistung

Die Rechte und Pflichten der Vertragsparteien richten sich nach tschechischem Recht, insbesondere nach dem Gesetz Nr. 89/2012 Slg., Bürgerliches Gesetzbuch (Tschechische Republik), und dem Gesetz Nr. 634/1992 Slg., über den Verbraucherschutz (Tschechische Republik).

- Der Verkäufer haftet gegenüber dem Käufer dafür, dass das Produkt bei der Übernahme frei von Mängeln ist. Ist der Käufer Verbraucher, kann ein Mangel **innerhalb von zwei Jahren nach Übernahme** des Produkts gerügt werden (§ 2165 des Bürgerlichen Gesetzbuchs).
- Tritt ein Mangel innerhalb **eines Jahres** nach der Übernahme auf, so gilt das Produkt als bereits bei der Übernahme mangelhaft (§ 2161 Abs. 5 des Bürgerlichen Gesetzbuchs).
- Beim Kauf über das Internet hat der Verbraucher das Recht, **innerhalb von 14 Tagen** nach Erhalt der Ware ohne Angabe von Gründen **vom Vertrag zurückzutreten** (§ 1829 des Bürgerlichen Gesetzbuchs).
- Reklamationen sind bei dem Händler geltend zu machen, bei dem Sie das Produkt erworben haben. Die Kontaktdaten des Importeurs finden Sie in Kapitel 8.1.
- Die zuständige Stelle für die außergerichtliche Beilegung von Verbraucherstreitigkeiten ist die **Tschechische Handelsinspektion (Česká obchodní inspekce)**, Štěpánská 796/44, 110 00 Praha 1, www.coi.cz.